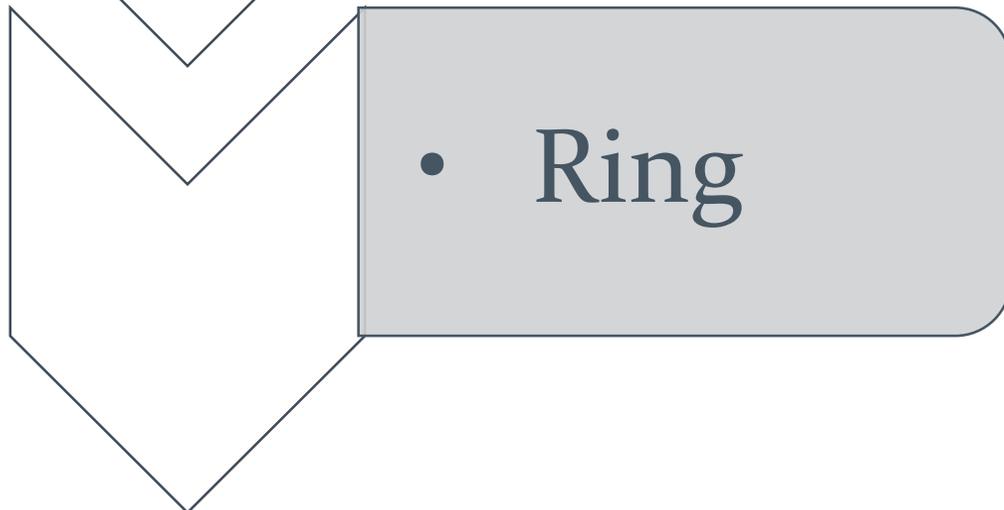


AGGIORNAMENTO REGOLAMENTI 2021



MODIFICHE



Nel Gennaio 2021 sono entrate in vigore alcune modifiche sostanziali ai regolamenti in essere.

Le novità riguardano le discipline della Kickboxing Ring e Tatami

Sport da Tatami

Cosa c'è di nuovo?

- LIMITI DI ETA' e SALUTE DEGLI ATLETI
- IL COACH
- ABBIGLIAMENTO E PROTEZIONI dell' ATLETA
- AUTONOMIA DELL'ARBITRO CENTRALE NEL LIGHT CONTACT E KICK LIGHT
- TEMPO MEDICO
- **CONTEGGIO «KD»**
- PROCEDURE DI SQUALIFICA
- LE USCITE
- POINT FIGHTING
- LIGHT CONTACT E KICK LIGHT



Sport da Tatami (modifiche al regolamento)

› LIMITI di ETA'

- Le categorie di età vengono stabilite in base all'anno di nascita e **non** dal giorno del compleanno.
- I bambini, gli Younger ed Older Cadets possono competere solo **nelle loro categorie di età**.
- Gli atleti Junior possono competere nella categoria Senior **solo dopo** il compimento dei 18 anni.

› SALUTE e SICUREZZA degli ATLETI

La FEDERKOMBAT tutela gli atleti per mezzo di controlli e richieste specifiche quali:

- Controlli Anti-Doping
- Personale e attrezzatura medica per assistenza sanitaria alle gare
- Nelle **Gare Internazionali WAKO**, le atlete di sesso femminile devono presentare una dichiarazione di non gravidanza **A PARTIRE DAI 14 ANNI** (*modulo disponibile on line sul sito WAKO*).

Sport da Tatami (modifiche al regolamento)

› IL COACH

- **Non è consentito combattere senza un coach** : deve essere **sempre presente** sul tatami
- Se i coach vengono rimossi dall'arbitro, devono essere sostituiti entro due minuti pena squalifica dell'atleta in gara.
- **Può segnalare gli errori alzando la mano e richiamando l'attenzione dell'arbitro**
Al massimo due volte durante tutto l'incontro
- **Per poter fare da coach è necessario avere il cartellino di riconoscimento**, ottenuto al corso Federale specifico. Per partecipare ai campionati Mondiali o Europei e nelle Coppe del Mondo WAKO, un coach deve essere certificato dalla WAKO
- Qualora ritenesse di aver subito un torto potrà chiedere l'intervento del Commissario di riunione
- **Non è consentito portare borse o zaini**, ma è consentito portare una piccola borsa, (MARSUPIO) intorno alla vita

Sport da Tatami (modifiche al regolamento)

› L'ABBIGLIAMENTO E PROTEZIONI DEGLI ATLETI

- E' consentito l'utilizzo di un paradenti configurato su apparecchio ortodontico dietro presentazione di una certificazione da parte del Medico Dentista che ha applicato l'apparecchio, in cui si evinca che tale situazione non comporti pericoli o danni durante la pratica dell'attività agonistica. Chi è sprovvisto della sopracitata certificazione non potrà combattere. Chi presenta apparecchio odontoiatrico su entrambe le arcate dentarie deve indossare un paradenti "doppio" e fornire relativa certificazione del Medico Dentista.
 - Tutti gli atleti, maschili e femminili, DI TUTTE LE DISCIPLINE TATAMI hanno l'obbligo di utilizzare una conchiglia di materiale resistente che deve coprire completamente gli organi genitali.
- › Nel Point Fighting Le gomitiere sono obbligatorie per tutte le classi e categorie.

Sport da Tatami (modifiche al regolamento)

- › **AUTONOMIA DELL'ARBITRO CENTRALE NEL LIGHT CONTACT E KICK LIGHT**
- › **Gli Arbitri Centrali hanno ora una maggiore autonomia di gestione del match.**
 - **Non devono attendere il segnale dei giudici per assegnare un'ammonizione o un richiamo;**
 - **Possono assegnare richiami o uscite secondo il loro giudizio;**
 - **Possono fermare gli incontri secondo il loro giudizio;**
 - **Possono chiedere supporto ai giudici se la situazione non è chiara;**
 - **Possono confrontarsi con i giudici laterali, se necessario;**
 - **Gli Arbitri Centrali devono indossare guanti in lattice per proteggersi dal sangue e da altri fluidi corporei.**

Sport da Tatami (modifiche al regolamento)

IL TEMPO MEDICO (tutte le discipline tatami).

IL MEDICO è l'unica figura che può valutare il danno o l'entità di un infortunio. Se un atleta rimane a terra privo di sensi **solo l'arbitro ed il medico sono autorizzati** a stare sul tatami, a meno che il dottore non richieda assistenza.

Se l'atleta è incosciente o semicosciente dopo il knock down a terra, l'Arbitro Centrale, dopo aver chiamato il medico, manterrà l'atleta sdraiato a terra e non gli permetterà di rialzarsi fino all'arrivo del personale medico.

- › **L'arbitro centrale NON interverrà sull'atleta a terra** (rimozione del paradenti/caschetto o ruotare l'atleta in posizione laterale).
- › **Tutti gli interventi sull'atleta, saranno effettuati dal personale medico.**

IL TEMPO MASSIMO COMPLESSIVO nell'intero incontro PER L'INTERVENTO MEDICO è di 2 minuti. Il tempo medico parte quando il MEDICO ARRIVA sul tatami, o quando l'Arbitro Centrale approva qualsiasi altro intervento di aiuto medico di piccoli problemi (come sangue dal naso, perdita e/o ripristino delle lenti a contatto, ecc.)

- In caso di taglio o sanguinamento, il medico ufficiale deve decidere entro 2 minuti se l'atleta può continuare a combattere
- Se l'Arbitro Centrale, dopo aver consultato il medico, si rende conto che l'atleta abusa (trae vantaggio) del tempo medico per riposarsi o evitare il combattimento, può dargli un richiamo ufficiale

«KD»

CONTEGGIO

PER TUTTE LE DISCIPLINE
TATAMI

Lo scopo dell'introduzione del conteggio e della registrazione dei knock down nelle discipline da Tatami, dopo attacchi potenti e/o incontrollati, è quello di dare un tempo per recuperare e assicurarsi che l'atleta colpito possa continuare il combattimento in sicurezza.

Lo scopo principale del conteggio è la protezione e la salute dell'atleta.

In caso di KD, l'arbitro centrale deve immediatamente iniziare a contare. L'avversario deve immediatamente andare all'angolo neutro più vicino, o quello indicato dall'arbitro centrale ed inizierà il conteggio con la seguente procedura: STOP ONE, TWO, THREE ETC...

Il conteggio ha la durata MINIMA di otto secondi dopodiché l'arbitro centrale farà continuare il combattimento solo quando l'atleta che è stato contato a suo giudizio, è pronto a combattere. Qualora l'atleta contato necessiti di pronto intervento medico, il conteggio potrà essere interrotto in qualsiasi momento e verrà chiamato immediatamente il personale medico. Il match in questo caso sarà dichiarato concluso.

Se all'8 l'atleta sarà pronto ed in grado di proseguire l'arbitro si consulterà con i giudici sulla casualità o volontarietà del colpo che ha causato il KD attuando le procedure del caso (richiamo/sospensione/etc..).

A seguito di conteggio, l'atleta contato fino all'otto, per essere pronto deve essere:

IN PIEDI - IN POSIZIONE DI GUARDIA - CON LE BRACCIA ALZATE - STABILE ED IN EQUILIBRIO - DEVE AVERE OCCHI «VIGILI»

«KD» CONTEGGIO

In tutte le categorie di età il KD comporta la detrazione di un punto (-1 punto in PF e -3 colpi da ogni giudice nel LC e KL) all'atleta che l'ha causato, a meno che l'Arbitro ed i giudici ritengano che il KD sia stato accidentale.

- Il successivo “KD” valutato dai giudici come «tecnica irregolare» porterà alla seconda detrazione.
- Il terzo “KD” valutato come «tecnica irregolare» porterà alla squalifica all'atleta che ha provocato volontariamente i conteggi.
- Per evitare la manipolazione del match (eventuali simulazioni) da parte dell'atleta che ha subito i tre knock down, (vittoria e conseguente squalifica dell'avversario) verranno applicate le seguenti procedure sanitarie:
 - All'atleta che ha subito i tre conteggi, non gli sarà consentito di continuare la partecipazione al torneo o allenamento e competizioni.
 - Nel rispetto del regolamento sanitario, l'atleta CHE SUBISCE 3 CONTEGGI (KD), non potrà combattere/allenarsi per un periodo minimo di 4 settimane a partire dal momento in cui ha subito il KO/RSC/RSCH.

Sport da Tatami (modifiche al regolamento)

› PROCEDURE DI SQUALIFICA (tutte le discipline tatami).

Esistono 2 tipi di squalifica:

- **Squalifica Tecnica**: può essere assegnata per violazione delle regole durante il combattimento (tecniche scorrette ,avvertimenti, richiami ufficiali con detrazione di punti, ecc.). A seguito di squalifica tecnica, l'atleta **mantiene il diritto di essere premiato in base al risultato/piazzamento raggiunto.**
- **Squalifica Comportamentale**: può essere assegnata per violazione dura ed intenzionale delle regole durante il combattimento che può portare a lesioni e/o problematiche serie dell'avversario. La Squalifica comportamentale può anche essere assegnata per comportamento antisportivo (imprecazioni, urla, gesti inappropriati verso l'avversario/il suo allenatore/arbitro e/o qualsiasi altro ufficiale o spettatori); **L'atleta squalificato per comportamento antisportivo perde il diritto di essere premiato.**

Sport da Tatami (modifiche al regolamento)

› LE USCITE DAL TATAMI (tutte le discipline tatami).

- Se un atleta esce dall'area di gara (USCITA) senza essere spinto o calciato dal suo avversario, questa è considerata una "Uscita Volontaria" per cui l'atleta riceverà un richiamo ufficiale ed «1 Punto in meno» (1 punto nel PF e -3 colpi a giudice in LC e KL) dall'arbitro centrale. Alla quarta uscita, l'atleta verrà squalificato.
- Se l'atleta sta combattendo al limite del Tatami, l'arbitro centrale non deve interrompere il combattimento per impedire allo stesso di uscire.
- Uscire (EXIT) significa uscire fuori dalla linea, anche con un solo piede.
- Mettere un piede sulla linea di demarcazione dell'area di gara non è considerata Uscita. Per essere considerata Uscita il piede deve trovarsi per intero al di fuori dell'area di gara designata.
- Se l'atleta viene spinto fuori dall'altro atleta, o se è uscito dalla linea a seguito di un colpo o di un calcio, non viene assegnata l'uscita volontaria. Se l'atleta viene spinto fuori (con forza), deve essere fatto un richiamo a colui che lo ha spinto.

Sport da Tatami (modifiche al regolamento)

› POINT FIGHTING.

Perdere il guantone è contro le regole e genera automaticamente un richiamo ufficiale a meno che non sia stato trattenuto o tirato dall'avversario.

Un atleta dovrebbe indicare all'arbitro centrale se un guanto si fosse allentato, alzando la mano, e solo dopo che l'arbitro centrale ha fermato il tempo, potrà risolvere il problema.

GARA A SQUADRE

- squadra maschile: **3 uomini Peso Libero**
- squadra femminile: **3 donne Peso Libero**
- › Una squadra può avere un sostituto che può essere utilizzato solo quando un altro atleta della squadra non è in grado di combattere.
- › **Il sostituto deve essere seduto senza caschetto in modo tale da essere facilmente identificato.**
- › Cadetti - Il più piccolo inizia sempre per primo - (dal più basso al più alto)

Sport da Tatami (modifiche al regolamento)

› LIGHT CONTACT E KICK LIGHT.

Quando l'arbitro centrale dà un richiamo ufficiale, l'avversario deve immediatamente andare all'angolo neutro.

Stessa cosa avviene quando un atleta chiede l'interruzione del tempo alzando la mano: l'avversario deve andare subito nell'angolo neutro.

› KICK LIGHT.

Precisazioni sulle tecniche di gambe nella Kick Light:

- Sono ammessi i Calci Circolari sia sulla parte posteriore che sulla parte interna, che parte esterna della coscia
- Tutti gli altri calci sulla coscia non sono ammessi.

Sport da Ring

Cosa c'è di nuovo?

- LIMITI di ETA'
- SALUTE e SICUREZZA degli ATLETI
- ABBIGLIAMENTO E PROTEZIONI
- INFORTUNIO
- PROCEDURE DI SQUALIFICA
- IL COACH



Sport da Ring (modifiche al regolamento)

› LIMITI di ETA'

- Le categorie di età vengono stabilite in base all'anno di nascita e **non** al giorno del compleanno.
- Gli atleti Junior possono competere nella categoria Senior **solo dopo** il compimento dei 18 anni.

› SALUTE e SICUREZZA degli ATLETI

› La FEDERKOMBAT tutela gli atleti per mezzo di controlli e richieste specifiche quali:

- Controlli Anti-Doping
- Richiesta di Certificato Medico Sportivo rilasciato dal centro di Medicina Sportiva che riporti esplicitamente **la dicitura della disciplina praticata (K1/Low Kick/Full Contact)**. Non saranno considerati validi per le discipline da ring, i certificati che riportano la sola voce «Kickboxing»;
- Qualora si presentasse un certificato con la dicitura «KICKBOXING» dovrà riportare anche la dicitura **«CONTATTO PIENO»**.
- Sospensione dell'attività per infortunio subito in gara (RSCI) o se il match è terminato con verdetto di RSC/RSCH/KO.

Sport da Ring (modifiche al regolamento)

› ABBIGLIAMENTO E PROTEZIONI DEGLI ATLETI

- Possono essere ammessi i bendaggi ai piedi da 2,50 a 5 m. In questo caso la cavigliera elastica è obbligatoria. E' assolutamente vietato indurire il bendaggio oppure applicarvi fermagli, spille o altri unguenti.

› INFORTUNIO

Se l'atleta è incosciente o semicosciente dopo il knock down a terra, l'Arbitro Centrale, dopo aver chiamato il medico, manterrà l'atleta sdraiato a terra e non gli permetterà di rialzarsi fino all'arrivo del personale medico.

- › L'arbitro centrale NON interverrà sull'atleta a terra (rimozione del paradenti/caschetto o ruotare l'atleta in posizione laterale).
- › Tutti gli interventi sull'atleta, saranno effettuati dal personale medico.

IL TEMPO MASSIMO COMPLESSIVO nell'intero incontro PER L'INTERVENTO MEDICO è di 2 minuti. Il tempo medico parte quando il MEDICO ARRIVA sul ring, o quando l'Arbitro Centrale approva qualsiasi altro intervento di aiuto medico di piccoli problemi (come sangue dal naso, perdita e/o ripristino delle lenti a contatto, ecc.)

Sport da Ring (modifiche al regolamento)

› PROCEDURE DI SQUALIFICA

Esistono 2 tipi di squalifica:

- **Squalifica Tecnica**: può essere assegnata per violazione delle regole durante il combattimento (tecniche scorrette, avvertimenti, richiami ufficiali con detrazione di punti, ecc.). A seguito di squalifica tecnica, l'atleta **mantiene il diritto di essere premiato in base al risultato/piazzamento raggiunto.**
- **Squalifica Comportamentale**: può essere assegnata per violazione dura ed intenzionale delle regole durante il combattimento che può portare a lesioni e/o problematiche serie dell'avversario. La Squalifica comportamentale può anche essere assegnata per comportamento antisportivo (imprecazioni, urla, gesti inappropriati verso l'avversario/il suo allenatore/arbitro e/o qualsiasi altro ufficiale o spettatori); **L'atleta squalificato per comportamento antisportivo perde il diritto di essere premiato.**

Sport da Ring (modifiche al regolamento)

› IL COACH

- **Per poter fare da coach è necessario avere il cartellino di riconoscimento**, ottenuto al corso Federale specifico. **OBBLIGATORIO DAL 1° SETTEMBRE 2021**
- **Non è consentito combattere senza un coach**. Se i coach vengono rimossi dall'arbitro, devono essere sostituiti entro due minuti pena squalifica dell'atleta in gara.
- Il coach deve portare nell'area di combattimento: asciugamano, bottiglia d'acqua **di plastica**. Bottiglie con altri contenuti non sono consentite nell'area di combattimento da parte degli atleti o dei coach (la bottiglia di vetro è vietata).
- **Non è consentito portare borse o zaini**, ma è consentito portare una piccola borsa, (MARSUPIO) intorno alla vita.

GRAZIE PER L'ATTENZIONE

